

# 一般的じゃない Python 入門

# 自己紹介

- ・名前：アベヒロキ ([@hATrayflood](https://twitter.com/hATrayflood))
- ・職業：自宅サーバ管理者
- ・URL：<http://rayflood.org/diary/>
- ・住所：長野市 地元：東部町

# Python

うて何?

# スクリプト言語

# Perlとか Rubyとか の仲間

なぜか  
日本では  
マイナー

古参のPerlや  
国産のRubyには  
敵わないのか…

概要は

Wikipedia

を参照

インストーラ  
リファレンス  
作った人

※ 今は

Python-2.\*系の話

Python-3.\*系は

矢印

で  
い  
ま  
早  
速  
シ  
ス

```
print("hello world.")
```

いつものヤツ  
ですが、流石に  
コレだけナじや...

```
# -*- coding: utf-8 -*-
```

```
if __name__ == "__main__":
    print(u"こんにちは")
```

# ちょっとPython っぽくなつた

> # -\*- coding: utf-8 -\*-

ソースファイルの  
文字コードを指定

指定がないとLatin-1  
と見なし、MB文字が  
ソース中で使えない  
コンパイලエラー

```
> if __name__ == "__main__":
```

ifの行末は「:」。括弧は使わない  
明示的な閉じステートメントもない

`_name == "main"` は  
スクリプトとして起動した  
ときに実行するって目印

>

```
print(u“こんにちは”)
```

if内のステートメントか  
どうかの判断は、次の行の  
インデントで決まります

同一レベルのインデントで  
同一スコープとみなす  
ズレてるものがあると  
コンパイルエラー

> u“こんにちは”

文字列リテラルの  
先頭に「u」を付けると  
Unicodeとして扱う

Pythonは基本的には  
内部Unicodeだけど  
リテラルを自動的に  
Unicodeに変換しない

なんか奇っ怪...

# 次のお金題

```
for i in range(4):
    print("i = " + str(i))
```

i = 0

i = 1

i = 2

i = 3

```
for(i = 0; i < 4; i++)  
みたいなforは無い  
range()関数を使う
```

range()は数値の配列を  
生成する関数で、forの  
inに渡すのが主な使い方

なので、range()を  
print()するとこうなる  
> print(str(range(4)))  
[0, 1, 2, 3]

range()の引数を変えれば  
大体のことはできる

```
> range(10, 4, -2)  
[10, 8, 6]
```

```
> "i = " + str(i)
```

実は妙なところで型が厳密  
混ぜるときは型変換が必要  
もちろんこの逆も然り

join()は有名すぎるるので省略

```
> "-"join(["a", "b", "c"])
'a-b-c'
```

正直、join()より  
他の言語仕様の  
ほうが奇妙……

# 次のお金題

```
t = datetime.now()  
t += timedelta(weeks=1)  
t.strftime("%Y/%m/%d")  
> '2011/05/28'
```

日付計算は  
timedeltaが強力

weeks, days,  
hours, minutes, seconds,  
milliseconds, microseconds  
が使いたい放題

各項目併用可能  
マイナス値も使用可能

```
t += timedelta(weeks=1, days=-1)  
> '2011/05/27'
```

こんなこともいける

```
t -= timedelta(weeks=1) / 3  
t.strftime("%Y/%m/%d %H:%M:%S")  
> '2011/05/19 07:20:00'
```

# 次のお金題

# hoge.py:

```
def hogehoge():
    print("hogehoge")
```

```
import hoge  
hoge.hogehoge()
```

```
> hogehoge
```

オブジェクトじゃないのに  
なんかオブジェクトっぽい  
動きする。キモい。

```
from hoge import hogehoge  
hogehoge()
```

```
> hogehoge
```

これはこれでimportが長い  
パッケージ名を省略できる  
ので後が楽といえば楽

ところで、hoge.py 自身は  
パッケージであることを  
明示していない

```
< fuga/__init__.py  
< fuga/hoge.py
```

```
import fuga.hoge  
fuga.hoge.hogehoge()
```

ファイルパスがそのまま  
パッケージのパスになる  
ただし `__init__.py` が必要。  
中身は空でもよい。

`__init__.py`にも関数や  
クラス書ける。  
ただし`from import`に限る

# fuga/\_init\_.py:

```
def fugafuga():
    print("fugafuga")
```

< fuga/\_init\_.py

```
from fuga import fugafuga  
fugafuga()
```

`__init__.py`に何か書く意味は  
分からぬけど、こんなことも  
できるあたり、チェック目的か？

fuga/\_init\_.py:

```
raise("error") #print("error")
```

```
def fugafuga():
    print("fugafuga")
```

```
import fuga.hoge
```

```
> raise("error") #print("error")
> Traceback (most recent call last):
>   File "test.py", line 4, in <module>
>     import fuga.hoge
>   File "fuga/__init__.py", line 1, in <module>
>     raise("error") #print("error")
> error
```

吉

例

実はライブブラー  
作ってました。

rfZenHan

```
s = u"012ABCabc！@#アイウガダハ°(株)：“  
rfZenHan.normalize(s)  
> 012ABCabc!@#アイウガダハ°(株):
```

※詳細はソースのコメント参照

元ネタ  
仕様：Perl Unicode::Japanese  
実装：Python zenhan.py

車輪の再発明万歳

# eyed3



by ABE Hiroki aka hATrayflood

# mp3のID3タグを 編集するライブラリ

他の言語でまとめて動く  
ライブラリなかったのが  
そもそものきっかけ

# Python ナイスプレー――

# Google App Engine

Googleのオレオレ仕様な  
Webアプリ実行環境  
ただしサーバ性能は強力

言語はJava、Python、Go  
フレームワークはそれぞれ  
DBは独自で非SQL

Trac

# 言わずと知れた プロジェクト管理 バグ追跡システム

プラグイン 豊富  
svn以外にもhgや  
gitも使えるらしい

# Mercurial

---

バージョン管理システム  
gitと同じ分散型  
Web画面が標準である

Python、OpenJDK  
Mozilla、その他  
多数のOSSで採用

# Firefoxビノレト<sup>ビノレト</sup>

高速化のために  
プロファイル採取  
して最適化

つまりビルトの  
過程で自動実行

ブラウザなので  
Webサーバが必要

Pythonは標準で  
SimpleHTTPServer  
が使える

# Python ナイスプレー

まどか

大可妙な  
言語です

仕様も

使う人も

奇妙さ故か  
日本では  
マイナー——だけんど

ニッチなところで  
役には立ってるの

ここはあえて  
この言葉で=

# Python ナイスプレー

ありがとうございます

## リンク集

twitter hATrayflood

<http://twitter.com/hATrayflood>

Wikipedia Python

<http://ja.wikipedia.org/wiki/Python>

Python インストーラ

<http://www.python.org/download/>

Python 日本語リファレンス

[http://www.python.jp/Zope/links/python\\_documents](http://www.python.jp/Zope/links/python_documents)

作った人 グイド・ヴァンロッサム

<http://ja.wikipedia.org/wiki/グイド・ヴァンロッサム>

rfZenHan

<http://rayflood.org/diary-temp/rfZenHan-0.2.zip>

元ネタ 仕様

半角←→全角変換, Unicode::Japanese に  
未公開機能が… daily dayflower

<http://d.hatena.ne.jp/dayflower/20060530/1148951624>

元ネタ 実装

blogSetomits Python 全角／半角変換モジュール zenhan.py  
アルファベット・記号・数字・カタカナの全角・半角変換をする

<http://straitmouth.jp/blog/setomits/148>

Firefox PGOビルド

<http://mxr.mozilla.org/mozilla2.0/source/build/pgo/profileserver.py>

eyeD3

<http://eyed3.nicfit.net/>

Google App Engine

<http://code.google.com/intl/ja/appengine/>

Trac

<http://trac.edgewall.org/>

Mercurial

<http://mercurial.selenic.com/>